

Signaleren

Na het bieden gaan we spelen, en als we de bieding verloren hebben gaan we tegenspelen. Als tegenspelers willen we uiteraard dat de leider gaat sneuvelen in zijn contract, het liefst zo hard mogelijk!!

Het belangrijkste onderdeel is het signaleren, samen met je partner een strijdplan opstellen aan de hand van signalen.

A: Wanneer signaleren en hoe dan??

1 Bij de uitkomst (met hoogste van een serie).....enthousiast hoog, bah hoeft niet laag
Hoog-laag betekent dus dat deze kleur wel bevalt.

2 We kunnen niet bekennen tijdens het troeftrekken, nu signaleren we in de kleur die we NIET willen. Een lage kaart vraagt de laagst overgebleven kleur, een hoge kaart de hoogst overgebleven kleur.

Voorbeeld met ♦ troef: leider speelt ♦, ik vraag met ♣8 om ♠ en met ♣3 vraag ik ♥.
leider speelt ♦, ik vraag met ♠8 om ♥ en met ♠3 vraag ik ♣.

Als je wil signaleren doe het dan zo duidelijk mogelijk!

Wil ik ♣ en heb ik in mijn hand ♥5 als lage ♥ en ♠2 als lage ♠, dan is ♠2 een duidelijker signaal!

3 We kunnen in SA niet bekennen: ook hier blijven na het bijspelen twee kleuren over.

Ik kan niet bekennen op ♥ en gooi ♠9 weg, dus vraag ik om ♦, anders had ik maar ♠2 of ♦3 moeten gooien, die vragen immers om ♣.

4 In de dummy ligt alleen AAS of alleen AAS-HEER, dus is het zeker dat dummy slag gaat maken.

In een troefcontract kunnen we partner nu ook een signaal geven.

Kleintje vraagt om laagst overgebleven kleur (buiten de troef) en hoge vraagt hoogst overgebleven kleur (buiten de troef)

5 In de situatie dat we menen partner een introever te gaan geven kunnen we weer op deze manier signaleren.

Stel dat ♥ is troef en ik ga partner een introever geven in ♠; ♠2 vraagt partner ♣ terug te spelen en ♠9 vraagt om ♦ terugspel, misschien kan zo nog een introever gemaakt worden.

6 Op het moment dat de leider een hoge kaart speelt kunnen we aangeven hoeveel kaarten we in een kleur hebben door hoog-laag (even aantal) of laag-hoog (oneven aantal) te spelen.

Leider speelt ♦Aas, ik speel ♦7, de slag erna speelt de leider ♦Heer en ik speel ♦5, ik heb een even aantal ♦♦, dus 2 of 4 of 6??

Speel ik ♦7 en daarna ♦8, dan is het aantal oneven, concentratie is dus belangrijk!!

Samenvatting: Na het bieden moet er gestart worden, deze start geeft informatie naar de leider, maar ook naar de partner!

Er komt een dummy op tafel en nu gaat de leider een speelplan maken, en gaan de tegenspelers een tegenspeelplan maken!!!!

Drie spelers gaan proberen zoveel mogelijk informatie te vergaren, dummy heeft vrij, is in Frankrijk immers overleden (le mort) en gaan zich ontspannen, zodat hij of zij in het volgende spel er weer fris en fruitig bijzit!

1. Hoe zijn de punten verdeeld, hoe zijn de kaarten verdeeld??

Als ik een idee heb van verdeling, dan kan ik bij benadering de hand van mijn tegenspeelpartner construeren, qua punten, qua verdeling.

Voorbeeld

♠ 10 3 2
♥ 8 7 6
♦ H 8 7
♣ A H B 6

♠ A H 8 6 5
♥ 5 3
♦ 9 4 3 2
♣ 10 8

♠ V 9 4
♥ 9 4
♦ A V 6 5
♣ 5 4 3 2

♠ B 7
♥ A H V B 10 2
♦ B 10
♣ V 9 7

De bieding ging	West	Noord	Oost	Zuid
				1♥
	pas	2♣	pas	2♥
	pas	3♥	pas	4♥

West start met ♠aas en de dummy komt op tafel en oost duikt in de denktank terwijl de leider zijn plan gaat maken.

Oost denkt dat NZ minstens 25 punten hebben, (want ze zitten in de manche), waarvan noord zoals beloofd er 11 op tafel heeft gelegd. Zuid heeft er dus 14, want hij heeft minimaal geboden ondanks dat noord hem er al minstens 10 beloofde, en gezien de herbieding heeft hij 6♥♥.

Gezien de start heeft west ook ♠heer, en maken we hopelijk 2 slagen in ♠.

Dat zijn 7 punten, ik heb er 8, dus inderdaad 25 punten voor NZ!

Ik zit met ♦aas en ♠vrouw achter de dummy, en moet mijn partner duidelijk maken dat hij moet switchen!! en dus een kleine ♠ spelen!, waardoor hij hopelijk een ander kleur speelt.

Aan de dummy te zien moet dat wel ♦ zijn.

Oke, daar gaan we!

Slag 1: ♠aas ♠2 ♠4 ♠boer (laten we hopen dat ze denken dat ik er maar 1 heb!)
Slag 2: ♦9 ♦7 ♠vrouw ♦boer (laten we hopen dat ze denken dat ik er maar 1 heb)
Slag 3: ♠9 ♠7 ♠heer ♠3
Slag 4: ♦4 ♦8 ♦aas ♦10 en daarmee down!

Zou ik in slag 1 aansignaleren met ♠9, dan speelt west ♠ door en word contract misschien gemaakt. Oost en west trappen uiteraard niet in het singleton sprookje van de leider; 6-kaart ♠, 1♥ en 1♦ betekent 5-kaart ♣, en zou hij die dan niet bieden??

Probeer dit met partner te bespreken en kijk dan eens hoe het tegenspelen dan gaat. Succes ermee!

Thijs